

---

# TÄVLINGSBESTÄMMELSER FÖR SDI UNGDOMSSPELEN

---

Framtagen av Barn- och Ungdomsidrottsutskottet



DEN 1 NOVEMBER 2022  
SVENSKA DÖVIDROTTFÖRBUNDET

## Innehållsförteckning

<b>Allmänna tävlingsbestämmelser för Ungdomsspelen</b> .....	2
Innebandy.....	4
Fotboll.....	5
Futsal.....	6
Basket.....	7
Friidrott.....	8
60    meter sprint.....	8
100 meter sprint.....	8
800    ter löpning.....	8
4x60 stafett.....	9
4x100 meter stafett.....	9
Kula.....	9
Längdhopp.....	9
Höjdhopp.....	9
Bordtennis.....	10
Orientering.....	11
Simning.....	12
Badminton.....	13

## Allmänna tävlingsbestämmelser för Ungdomsspelen

1. Ungdomsspelen är öppna för alla medlemmar till SDI anslutna dövidrottsföreningar
2. Inget krav på audiogram finns.
3. Medlemskap hos en Dövidrottsförening ansluten till Svenska Dövidrottsförbundet är ett krav
4. Hörseltekniska hjälpmedel är strikt förbjudna under tävlingarna. Upptäcks det att en aktiv använder hörseltekniska hjälpmedel ska domarna eller tävlingsledaren meddela aktives lagledaren som i sin tur ska se till att hjälpmedlen tas bort. Någon form av bestraffning delas inte ut.
5. Pojkar och flickor ska delas upp i respektive klasser. Flickor får delta i pojkklasserna medan pojkarna inte får delta i flickklasserna på grund av fysiska skillnader.
6. Aktiva måste ovillkorligen anmälas i den åldersklass denne tillhör inom individuella idrotter. Dispens medges ej. Skulle åldersklassen inte finnas på grund av för få anmälda kan aktiva flyttas upp till högre åldersklass.
7. Åldersklasser:

### **Individuella idrotter**

- U17 – 16–17 år
- U15 – 14–15 år
- U13 – 12–13 år
- U11 – 9–11 år

### **Lagidrotter**

- U17 – 15–17 år
- U14 – 12–14 år
- U11 – 9–11 år

8. Vid färre än 3 anmälda lag har arrangörerna rätt att besluta om tävlingen ska genomföras eller ej. Informationen måste skickas till föreningarna senast 2 veckor innan start.
9. Skulle en förening ha för få aktiva i en lagidrott kan föreningen samverka med en annan förening om en sammanslagning, syftet med detta är att få så många deltagare och lag som möjligt. I varje idrotts tävlingsbestämmelser finns det en minimumgräns av antal aktiva som innebär att det är fullt möjligt att genomföra lagidrotten, skulle föreningen endast ha ett antal aktiva som understiger minimumgränsen är sammanslagningen möjligt – annars ej.  
*Exempel: Innebandyns minimumgräns för antal aktiva är 6 aktiva, förening 1 har endast 4*

*aktiva till Innebandyn och behöver två till för att uppfylla minimumgränsen. Då är en sammanslagning med förening 2 möjligt.*

10. Ungdomsspelen ska alltid spelas i en anda av Fair Play och kamratlighet. Om det så ej sker eller något osportsligt inträffas så kan en protest lämnas in enligt Svenska Dövidrottsförbundets tävlingsbestämmelser om protest.
11. Placeringarna 1–3 får alltid medaljer oavsett antal deltagare/lag
12. Domarna ska använda flagga istället för visselpipa
13. Arrangörerna ansvarar för att samtliga uppvärmnings- och matchredskap, till exempel bollar och västar alltid finns tillgängliga för föreningarna före tävlingarna.
14. Vid varje Ungdomsspelen arrangemang ska det alltid finnas en resultattavla som visar resultat under pågående match samt en anslagstavla bestående av officiellt matchprogram samt löpande resultatrapportering från tävlingarna.
15. Samtliga lag ska ha eget numrerat matchställ och det ska vara matchande färg på tröjor, shorts och strumpor. Samtliga lag ska ha två olika färger på matchställ, alternativt ta med extra västar.
16. Vid matchstart där det konstateras att både hemma- och bortalag har liknande färger måste bortalag ha sitt reservställ alternativt västar på sig.
17. Vid varje Ungdomsspelen ska en representant från varje förening delta i Idrottsmötet där det alltid ska finnas 'Arrangemanget' samt 'Tävlingsbestämmelser' som punkter i dagordningen. Föreningarnas representanter har då möjlighet att ta fram synpunkter på justeringar av Tävlingsbestämmelserna, gällande idrotternas tävlingsbestämmelser så ska endast just denna Ungdomsspelens idrotters tävlingsbestämmelser finnas som punkt.

*Exempel: Ungdomsspelen Höst 2019 har idrotterna Innebandy & Orientering, då kommer tävlingsbestämmelserna för Innebandy och Orientering finnas som punkt på dagordningen i Idrottsmötet.*

## Innebandy

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska innebandyförbundets (SIBF) tävlingsregler. Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. *Betoning*; Innebandyglasögon är obligatoriskt för alla födda som är 17 år eller yngre, det är alla anmälda lags egna ansvar att se till alla aktiva har innebandyglasögon innan varje match.
3. **Rekommenderad matchtid.** Varje arrangör har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag
  - U11: 2 x 10 minuter
  - U14: 2 x 12 minuter
  - U17: 2 x 12 minuter
4. Spelplan
  - U11 matcher spelas på ordinarie planstorlek (mellan 36x18 och 44x22 meter) men med mindre målbur enligt storlek...
  - U14 och U17 matcher spelas på ordinarie planstorlek (mellan 36x18 och 44x22 meter).
5. Boll
  - Varje arrangörsförening ansvarar för att ha en särskild innebandyboll, till exempel orange eller gul, till hands så man kan använda bollen vid behov för att underlätta synskadade aktiva.
6. Matchen avbryts när ett lag leder med 8 mål

## Fotboll

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Fotbollsförbundet (SvFF) tävlingsregler. Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. Leder ett lag med mer än 13 mål avbryts matchen.
3. Rekommenderad matchtid. Varje arrangör har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag
  - U11: 2 x 10 minuter
  - U14: 2 x 15 minuter
  - U17: 2 x 15 minuter
4. Spelplan
  - U11 spelas på specialanpassade spelplan (30-40 x 20-25 meter)
  - U14 och U17 spelas på 7mannas spelplan (65x45 meter)  
(Om möjligt annars enligt arrangerandes förutsättning)
5. Matchen avbryts när ett lag leder med 8 mål

## Futsal

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Fotbollsförbundet (SvFF) tävlingsregler för Futsal avseende Barn- och Ungdomar enligt denna länk: [spelregler-barn--och-ungdomsfutsal-201211.pdf \(svenskfotboll.se\)](#). Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. Spelform enligt nedan
  - U11: 4v4 med eller utan sarg
  - U14: Ungdomsfutsal (5v5)
  - U17: Ungdomsfutsal (5v5)
3. Krav på 'joker'-kläder finns inte, det räcker med att använda västar.
4. Rekommenderad matchtid. Varje arrangörsförening har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag
  - U11: 2 x 10 minuter
  - U14: 2 x 12 minuter
  - U17: 2 x 12 minuter
5. Spelplan
  - Man använder en plan på 40x20 meter, och dess målbur ska vara 2x3 meter.
6. Boll
  - Man ska inte använda en fotboll utan man ska tillämpa en futsalboll, bollen ska vara i storlek 3 för samtliga åldersklasser.
7. Matchen avbryts när ett lag leder med 8 mål

## Basket

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Basketförbundet (SBBF) tävlingsregler. Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. Leder ett lag med mer än 30 poäng avbryts matchen.
3. **Rekommenderad matchtid.** Varje arrangör har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag
  - U11: 2 x 10 minuter
  - U14: 2 x 12 minuter
  - U17: 2 x 12 minuter
4. Höjd på korgarna
  - För U11 ska man tillämpa låg höjd på korgarna, 260 cm.
  - För U14 och U17 ska man tillämpa ordinarie höjd på korgarna
5. Boll
  - För U11 och U14 ska man tillämpa boll storlek 5.
  - U17 använder boll storlek 6.
6. Antal spelare på plan  
4 spelare per lag för samtliga åldersklasser.
7. Spelplan
  - U11 använder specialanpassade spelplan, 20x10 meter.
  - U14 och U17 använder ordinarie spelplan, 40x20 meter.
8. Matchen avbryts när ett lag leder med 25 poäng



## Friidrott

1. Friidrott som idrott i Ungdomsspelen har endast 6 olika grenar på programmet;
  - 60/100 meter sprint
  - 800 meter löpning
  - 4 x 60/100 meter stafett
  - Kula
  - Längdhopp
  - Höjdhopp
2. Alla matcher genomförs enligt Svenska Friidrottsförbundet (SFF) tävlingsregler. Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
3. Utrustningar
  - Alla tävlande ska ha en nummerlapp på sig under hela tävlingen.
4. Varje deltagare får anmäla sig till max 3 grenar exkl. stafett.

### 60 meter sprint

1. Ålderklass: U11 och U13
2. Minst 3 tävlande på startfältet, max 8 tävlande. Blir det mindre än 3 anmälda till grenen ställs tävlingsklassen in.
3. Kvalheat, kvartfinal, osv tillämpas vid stort deltagarantal. Vid 8 anmälda går man till final direkt.

### 100 meter sprint

1. Ålderklass: U15 + U17
2. Minst 3 tävlande på startfältet, max 8 tävlande. Blir det mindre än 3 anmälda till grenen ställs tävlingsklassen in. Kvalheat, kvartfinal, osv tillämpas vid stort deltagarantal. Vid 8 anmälda går man till final direkt.

### 800 meter löpning

1. Minst 3 tävlande på startfältet. Blir det mindre än 3 anmälda till grenen ställs tävlingsklassen in.
2. Kvalheat, kvartfinal, osv tillämpas vid stort deltagarantal. Vid 8 anmälda går man till final direkt.

### 4x60 stafett

1. Ålderklass: U11 och U13
2. Minst 3 lag på startfältet, vid mindre än 3 ställs loppet in.
3. 4 olika tävlande i samma åldersklass ska springa varsin sträcka.
4. Kvalheat, kvartfinal, osv tillämpas vid stort deltagarantal. Vid 8 anmälda lag går man till final direkt.

### 4x100 meter stafett

1. Ålderklass: U15 + U17
2. Minst 3 lag på startfältet, vid mindre än 3 ställs loppet in.
3. Kvalheat, kvartfinal, osv tillämpas vid stort deltagarantal. Vid 8 anmälda lag går man till final direkt.

### Kula

#### Vikt

- U11: Kast med boll
- U13: 3 kg
- U15 + U17: 4 kg

Vid mindre än 3 tävlande ställs tävlingen in.

### Längdhopp

1. Vid mindre än 3 tävlande ställs tävlingen in.
2. 1 meter zonregel tillämpas d.v.s. mätning mellan avstamp i zonen och landning.

### Höjdhop

1. U13 inleder man med lägst 90 cm.
2. U15 inleder med 105 cm.
3. U17 inleder med 120 cm.
4. Ribban höjs med 5 cm varje gång tills det är 3 tävlande kvar därefter muntlig överenskommelse med tävlingsledaren.
5. Vid mindre än 3 tävlande ställs tävlingen in.

## Bordtennis

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Bordtennisförbundet tävlingsregler. Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. Utrustning
  - Tävlade ska använda racket som är godkänt av Svenska bordtennisförbundet.
  - Alla tävlade ska ha en nummerlapp på sig under hela tävlingen.
3. Varje arrangörsförening ska ges möjligheten till att ordna två olika grenar: individuell och dubbel.

## Orientering

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Orienteringsförbundets tävlingsregler. Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. Åldersklass
  - Orienteringsförbundets tävlingsregler gällande åldersklassen ska följas.
3. Utrustning
  - Alla tävlande ska ha en nummerlapp på sig under hela tävlingen.

## Simning

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska simförbundets regler. Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. Åldersklass & distanser
  - **U11**
    - 25 m bröstsim
    - 25 m frisim
    - 25 m ryggsim
    - 4x25 m frisim mix
  - **U13**
    - 25 m bröstsim
    - 25 m frisim
    - 25 m ryggsim
    - 4x25 m frisim mix
  - **U15**
    - 50 m bröstsim
    - 50 m frisim
    - 50 m ryggsim
    - 4x50 m frisim mix
  - **U17**
    - 50 m frittisim
    - 50 m bröstsim
    - 50 m ryggsim
    - 4x50m frisim mix

## Badminton

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Badmintonförbundets tävlingsregler enligt följande: [spelregler-3.0.pdf \(badminton.nu\)](#). Det är arrangördistriktets ansvar att se till att tävlingsreglerna delas ut till föreningarna senast en månad före mästerskapets start.
2. Utrustning
  - Tävlade ska använda racket som är godkänt av Svenska bordtennisförbundet.
  - Badmintonfjädrarna ska vara av syntetmaterial, ej riktiga fjädrar.
3. Spelform beror på antal anmälda samt förutsättningar i hallen, det kan vara antingen grupp- och slutspel eller utslagsturnering direkt. Arrangörsföreningen ska dock säkerställa att alla får spela så mycket som möjligt, vid utslagsturnering ska de som slagits ut fortsätta spela om placeringar.
4. Spelaren vinner setet efter 11 poäng, vid tie-break gäller 2 poäng försprång t.ex. 12-10, 14-12, 17-15 osv.